

« *Internet, je suis tombé dedans quand j'étais petit* », annonce Clément. Chez lui, il y a trois ordinateurs, que la famille renouvelle tous les deux ans. Ses deux frères et son père travaillent dans l'informatique : ils sont accros et veulent un équipement de pointe. Aujourd'hui, il compte devenir un pionnier. « *Avec David et Florent, deux autres gars de la promo, on va*



Jean-Philippe Dagnet et Clément Hardoüin travaillant sur leur projet de fin d'étude, un jeu en ligne appelé Aesir's Fall.

concevoir le premier jeu en 3D multi-utilisateurs sur Internet. » L'outil qui permet de développer un tel jeu est sorti depuis trois mois. C'est la nouvelle version du logiciel Director. Clément a tout de suite repéré la nouveauté. Avec ses deux amis, il va créer une aventure autour des légendes nordiques. Les premiers personnages sont dessinés. David les sort de son sac avec fierté. Il prend déjà des contacts, cherche des sponsors. Le jeu devrait être prêt fin juin. « *Et dans les bacs, cet été* », plaisante-t-il. Ça ne serait pas si étonnant... ■

DAVID GROISON

REPORTAGE PHOTO POUR *EPOK* > **PASCAL DOLÉMIEUX/MÉTIS**